*DécorateurBille*

*A : Bille*

*Cn*

*X : BilleSimple*

*C1*

*C2*

1

C1…Cn 🡪 des comportements de bille

Ex de main :

Bille bille = new BilleSimple()

bille = new C1(bille)

bille = new C3(bille)

La plupart des fonctions sont récursives

Exemple : bille.deplacer appelle récursivement :

1 – C3.déplacer

2 – C1.déplacer

3 – BilleSimple.déplacer